

Aufstellung der Spiele des Medienzentrums (Stand 06.12.2016)

Gesellschaftsspiele

- Scrabble (5 Exemplare)
- Dame/Mühle Holzspiel
- Trivial Pursuit – Familien Edition
- Einfach GENIAL
- Schach (3 Exemplare) mit drei Schachbüchern und einer Schachuhr
- Backgammon
- Sagrada
- Rush Hour
- Monopoly
- Risiko
- Spiel des Lebens
- Die Kinder von Catan
- Monopoly Marburg
- Mein Friedberg Spiel
- Stapelmännchen
- S.O.S. Affenalarm
- Geister Treppe

Kartenspiele

- UNO
- Rommé, Bridge, Canasta
- WIZARD
- Skip.Bo
- Skat

Quizspiele/Knobelspiele/Sonstige

- Das WM Quiz 2002 mit Miro Klose
- Kicker Fußball-Quiz 2
- Black Stories 50 rabenschwarze Rätsel
- Fußball Expertenquiz
- Quick-Quiz wissen.de Sport
- Semiramis
- Klappenspiel
- Mixtour
- Qwirkle
- Mastermind
- Schiffe versenken
- Schülerwitze
- Wörter würfeln
- Wissensquiz Allgemeinwissen
- Fußballfragen
- Bandolo
- Puzzle, verschiedene (500er/900er)
- Unsere Erde-Quiz
- Deutschland Lernspiel

- Wen oder was-Lernspiel
- Zu viele Köche
- Mühle (Reiseausgabe)
- Warum immer ich? Das verflixte Würfelspiel
- Quiz Wissenschaft/Natur und Tiere/Bunte Welt/Die Welt der Tiere
- Denksportkalender

Pädagogische Spiele

- Strippenzieher (7 Exemplare)
- Ludus und Co.
- Die Flemo-Box (10 Exemplare)
- Lernerfolg ist lernbar
- Zukunft lernen
- Kribbeln im Kopf
- Früher oder später Deutschland 1949-2009 Kartenspiel

Spiele für den Mathematikunterricht

- Binomische Formeln
- Lineare Funktionen (3 Exemplare)
- Quadratische Funktionen (3 Exemplare)
- Terme und Gleichungen (3 Exemplare)
- Ausklammern
- Funktionaler Zusammenhang
- Knobelspiele des Mathematikers, jeweils 2 Exemplare (Das verflixte T, der Zauberwürfel, das Kreuz, der magische Rechenmeister, die Pyramide, die Kugelpyramide, Tangram, der wandernde Turm, das Qua-Dreieck, das Quadrat, Leonardobrücke, das Wabenzpuzzle)
- Mathedominos (Geometrie (Spezielle Ebenen), Geometrie (Ebenen im Koordinatensystem), Geometrie (Abstände und Winkel), Geometrie (Vektoren), Analysis 2 (verschobene Parabeln II), Analysis 2 (Ganzrationale Funktionen mit Linearfaktoransatz I), Analysis 2 (Ganzrationale Funktionen mit Linearfaktoransatz II), Analysis 1 (Grafisch ableiten), Analysis 1 (Ableiten mit der Kettenregel I), Analysis 1 (Kurven bestimmen), Analysis 1 (Stammfunktionen bestimmen durch lineare Substitution), Analysis 2 (Verschobene Parabeln))

Spiele für den Englischunterricht

- Trivial Pursuit (Englische Version, 2 Exemplare)
- Absolutely English
- Taboo (Englische Version, 2 Exemplare)
- English Proverbs

Spiele für den Spanischunterricht

- El juego de la ene/El viaje de los verbos/Situaciones de un viaje/Aprender jugando/Opcion